

Handleiding cd-rom
Engelse Spelling

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	i
1. Installatie Engelse Spelling, versie 1.0	1
1.1 Systeemeisen	1
1.1.1 Minimum systeemeisen	1
1.1.2 Aanbevolen systeemeisen	1
1.2 Installatie starten	1
1.3 Het installatieprogramma	2
2. Beheerder	5
2.1 Functie van het programma	5
2.2 Overzicht	5
2.3 Klanken	7
2.4 Woorden	8
2.4.1 Het ingeven van een woord	8
2.5 Instellingen	9
3. Het spel	10
3.1 Rode draad door het spel: Volgorde van handelingen	10
3.2 Enkele schermen	11
4. Opmerkingen	14
4.1 Doorgeven van fouten in het programma	14
4.2 Updates en fixes	14

1. Installatie Engelse Spelling, versie 1.0

1.1 *Systeemeisen*

1.1.1 Minimum systeemeisen

- Processor: pentium 100
- Geheugen: 16mb ram
- Harde schijf: 50mb vrije ruimte
- Geluidskaart: 16Bit soundblaster compatible
- Schermkaart: 800 bij 600 pixels, 256 kleuren
- Cd-rom 2x
- Besturingssysteem: Windows 9x of hoger
Windows NT 4.0 servicepack 3 of hoger
- Internet explorer 4 of later

1.1.2 Aanbevolen systeemeisen

- Processor: pentium 200mmx
- Geheugen: 64mb ram
- Harde schijf: 100mb vrije ruimte
- Geluidskaart: 16Bit soundblaster compatible
- Schermkaart: 800 bij 600 pixels, 16 bit kleuren (of meer)
- Cd-rom 8x
- Besturingssysteem: Windows 9x of hoger
Windows NT 4.0 servicepack 3 of hoger
- Internet explorer 4 of later

1.2 *Installatie starten.*

Bij het inbrengen van de CD-ROM start het installatieprogramma automatisch op.

Als dit niet gebeurt, kan de installatie manueel worden opgestart door de volgende stappen te volgen:

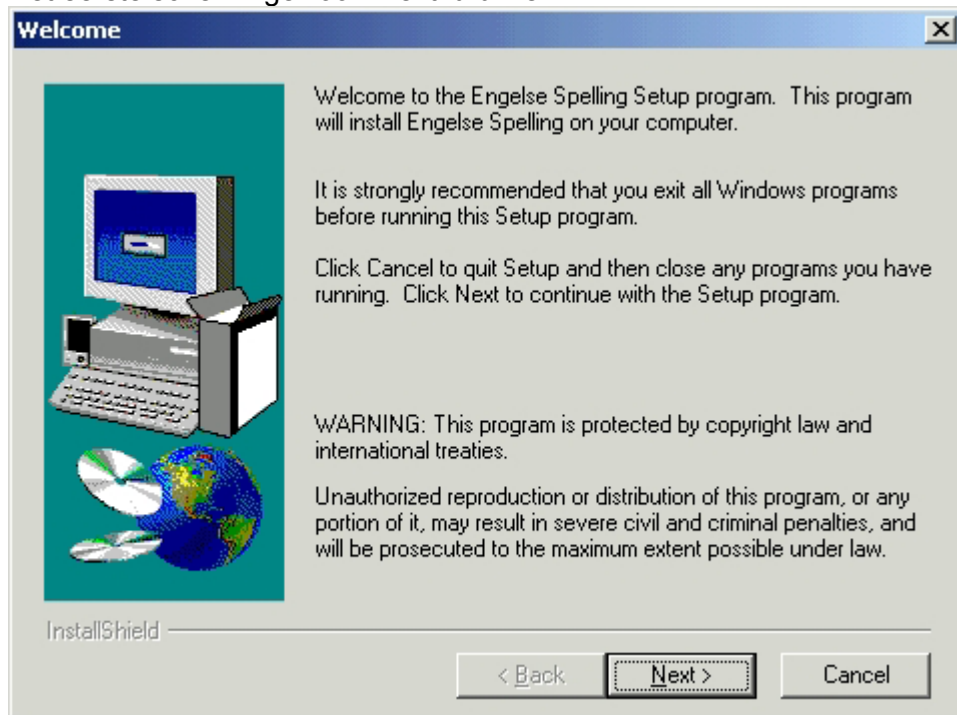
- 1 Druk op de start toets
- 2 Druk op Uitvoeren (Run)
- 3 Voer in het vakje het volgende in: 'D:\Autorun\autorun.exe' waar D voor de cd-romspeler staat.
- 4 Druk op OK

De installatie start nu op.

Hier kies je voor 'Installatie van Engelse Spelling'.

1.3 *Het installatieprogramma.*

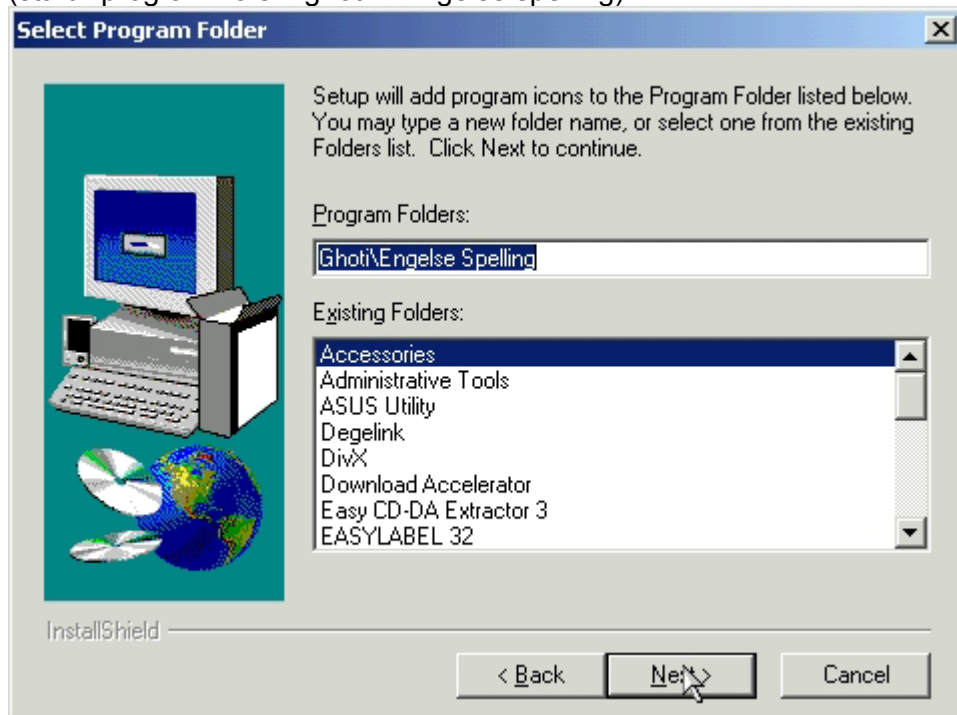
Het eerste scherm: gewoon 'next' drukken.



Hier kan je een andere locatie ingeven, waar het programma komt te staan.



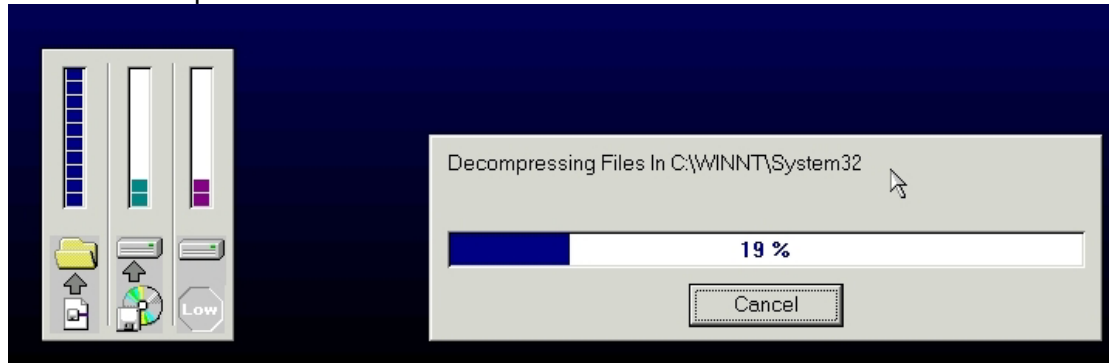
De programmagroep kan je hier kiezen.
(start - programma's – ghoti – Engelse spelling)



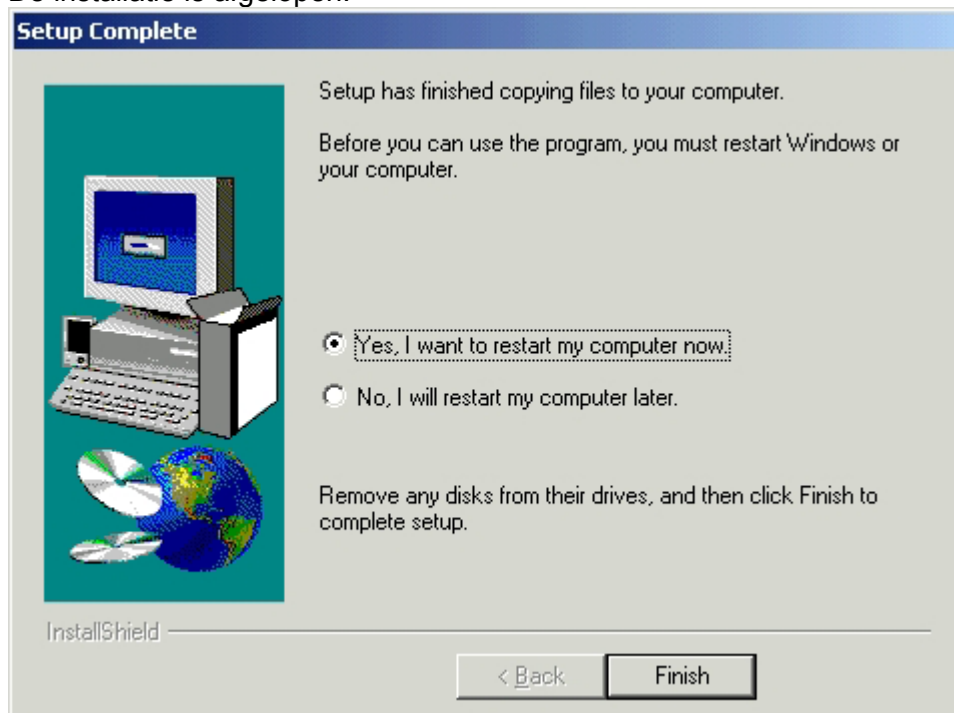
Voordat de installatie uitgevoerd wordt, een overzicht van de gekozen opties.



Het installatie-proces.



De installatie is afgelopen.



Herstarten is nodig als het de eerste keer is dat je het programma installeert.

2. Beheerder



2.1 Functie van het programma

Met dit programma kan je klanken en woorden toevoegen of verwijderen. Ook is het mogelijk om de algemene instellingen aan te passen.

2.2 Overzicht

Als je beheer opstart, krijg je eerst info over het programma. Dit verdwijnt na 10 seconden automatisch. Je kan ook op OK of het kruisje klikken.

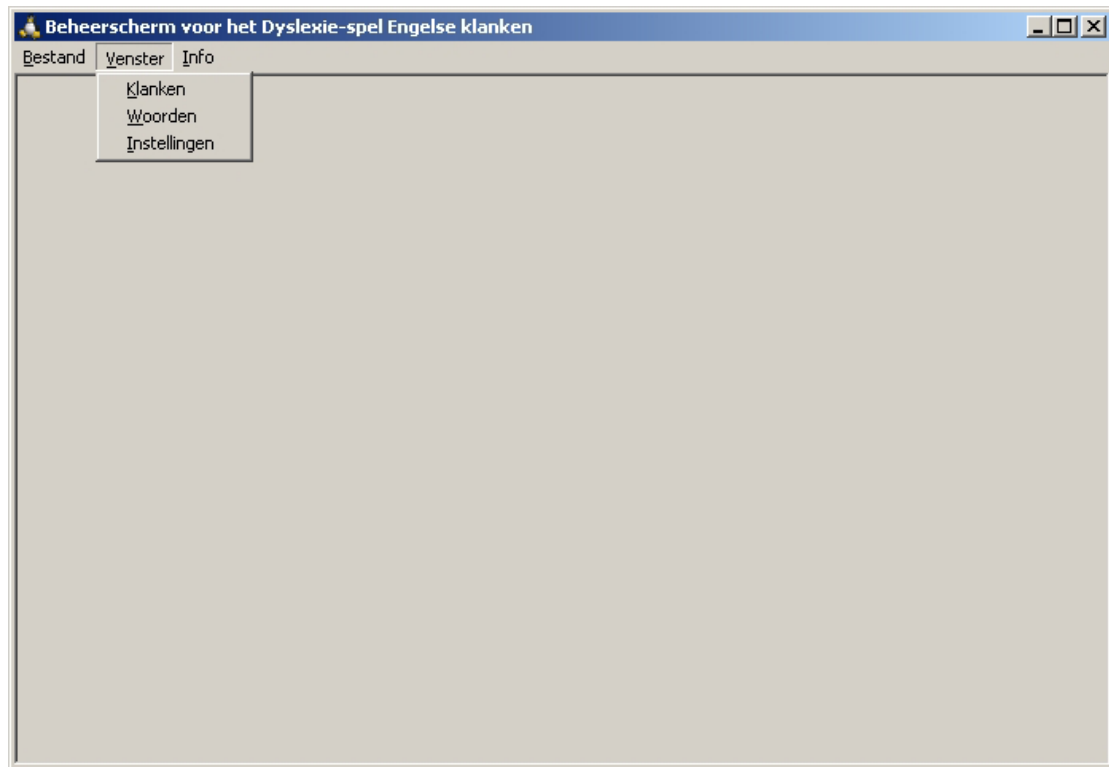


De menu's

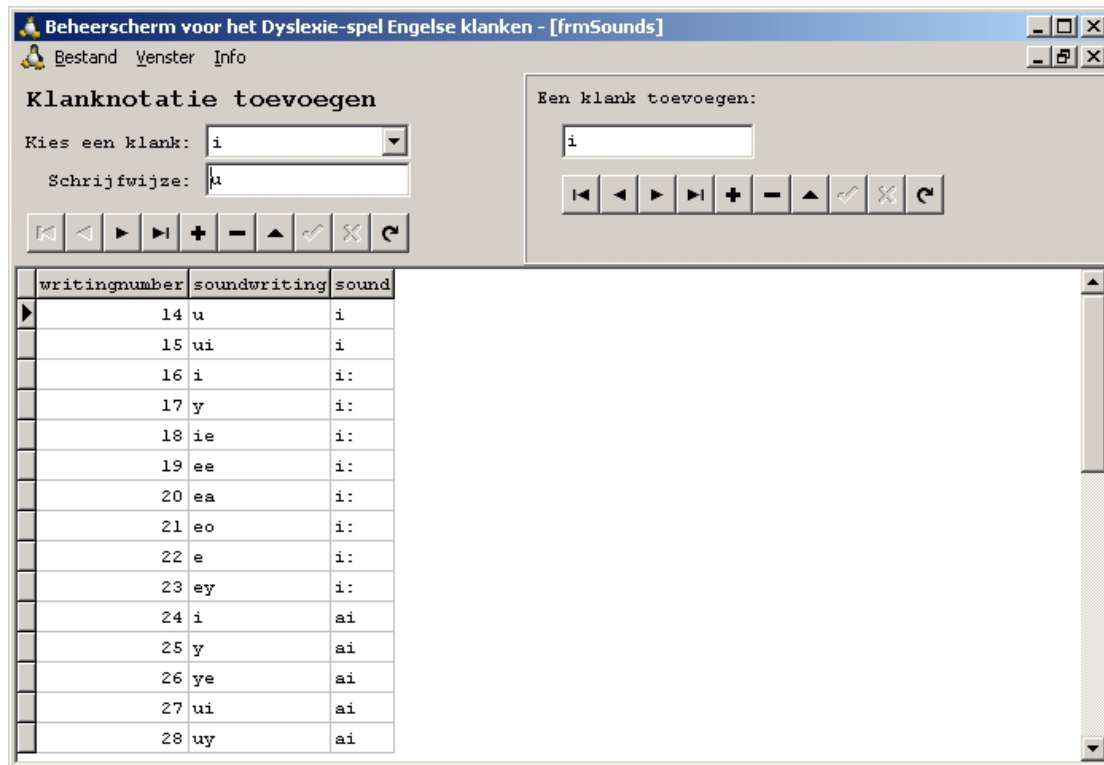
Onder bestand vind je de knop 'afsluiten' om het programma te beëindigen.

Het menu 'Info' geeft het info-schermpje van hierboven weer.

Het 'Venster - menu' geeft de keuze uit wat je wil beheren. Klanken, Woorden of Instellingen.



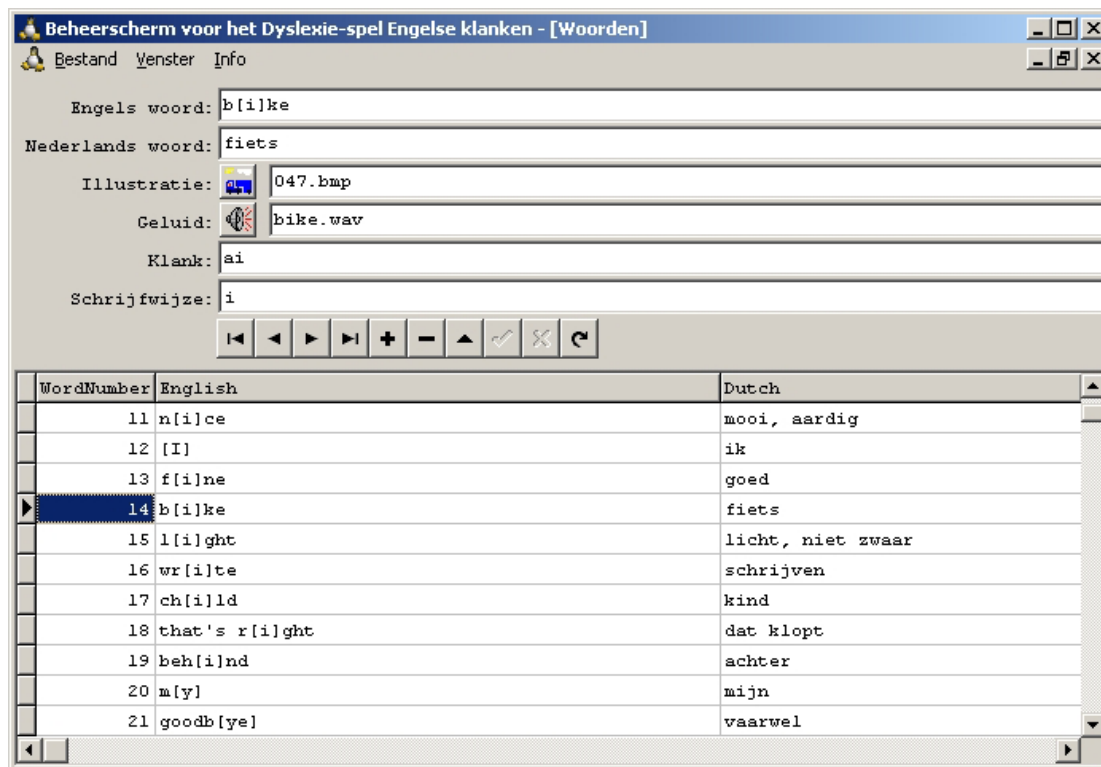
2.3 Klanken



Het scherm is in 3 gedeeld.

- Rechts bovenaan om een klank toe te voegen. Dit is stap 1.
- Links bovenaan kan je per klank meerdere schrijfwijzes invoeren. Dit is stap 2.
- Onderaan krijg je een overzicht van alle klanken met de schrijfwijzes.

2.4 Woorden



Stap 3 is het invoeren van de woordjes.

Het scherm is hier in 2 verdeeld.

Bovenaan geef je de gegevens in.

Onderaan heb je een overzicht van alle woordjes.

2.4.1 Het ingeven van een woord.

Engels woord: Geef het engelse woordje in. De letter(s) die geoefend moet(en) worden sluit je in met rechte haakjes. []
Als in één in te voegen woord twee maal een letter of meerdere letters moeten tussen haakjes gezet worden en het gaat niet om dezelfde klank of schrijfwijze, dan moet dit apart gebeuren. Het woord moet dus toch twee maal apart ingevoegd worden.

Nederlands woord: De vertaling.

Illustratie: Niet nodig. Een bitmap-bestand met een tekening of foto. Met het knopje ernaast kan je zoeken achter het bestand.

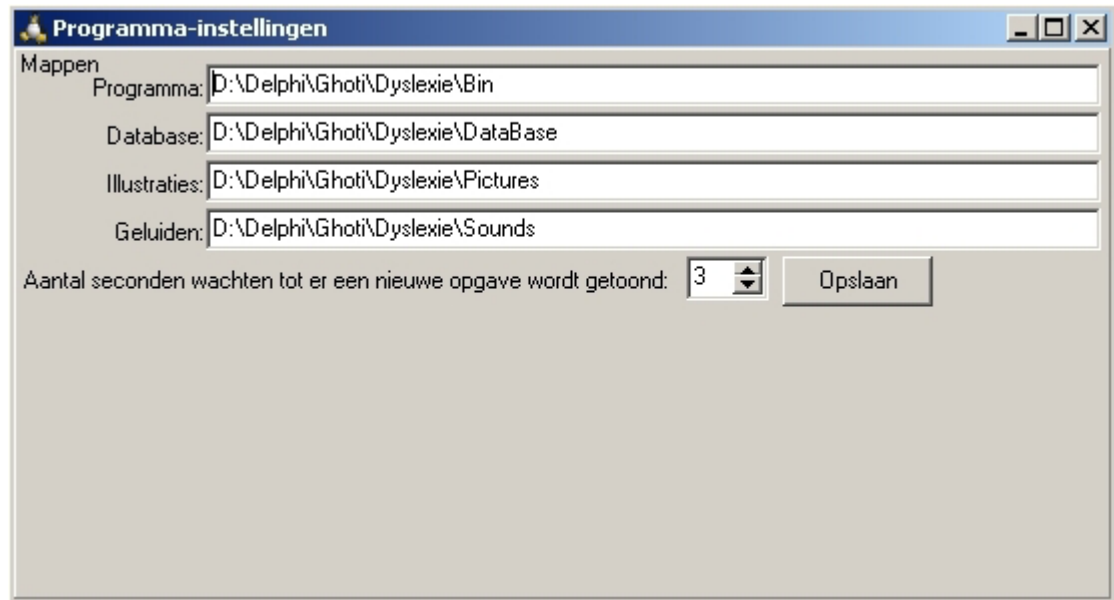
Geluid: Ook niet nodig. Een geluidsbestand met de uitspraak. Ook hier vind je een knopje om te zoeken naar een bestand.

Klank en schrijfwijze: Bij schrijfwijze kies je de juiste notatie en bij klank kan je zien of je de juiste klank hebt.

Opmerking! Bij illustratie en geluid wordt het gekozen bestand GEKOPIËERD. Er wordt dus een kopie gemaakt! Hou hier rekening mee bij grote bestanden.

Een illustratie moet niet te groot zijn. 150 pixels hoog en 300 pixels breed is ruim voldoende.

2.5 Instellingen



Hier kan je eventueel de mappen wijzigen waar de gegevens staan. Ook kan je het aantal seconden ingeven dat er gewacht wordt om de oplossing in beeld te houden, vooraleer er een nieuwe opgave wordt weergegeven.

3. Het spel



3.1 *Rode draad door het spel: Volgorde van handelingen.*

Vooraleer je het speelt, moet je rechts en links een keuze maken uit telkens drie mogelijkheden.

Eerst kies je rechts uit 'vertaal', 'kijk' of 'luister'.

Daarna kies je links of je 1 klank wil oefenen, meerdere of alle klanken wil oefenen.

Naar gelang je eerste keuze wordt:

- voor vertaal een tekst zichtbaar met 'Nederlandse omschrijving'.
- voor kijk een 'imagebox' die de figuren zichtbaar maakt.
- voor luister 3 knopjes om het geluid af te spelen, te pauzeren of te stoppen.

De tweede keuze zorgt voor respectievelijk:

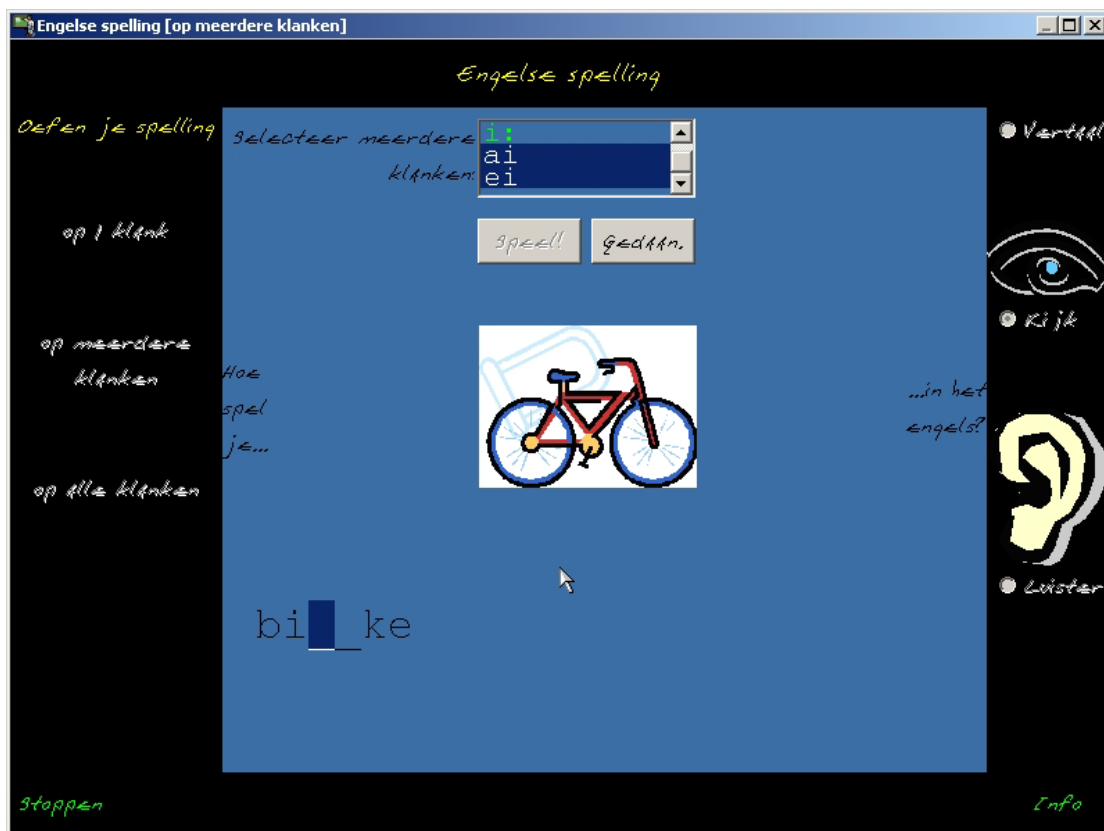
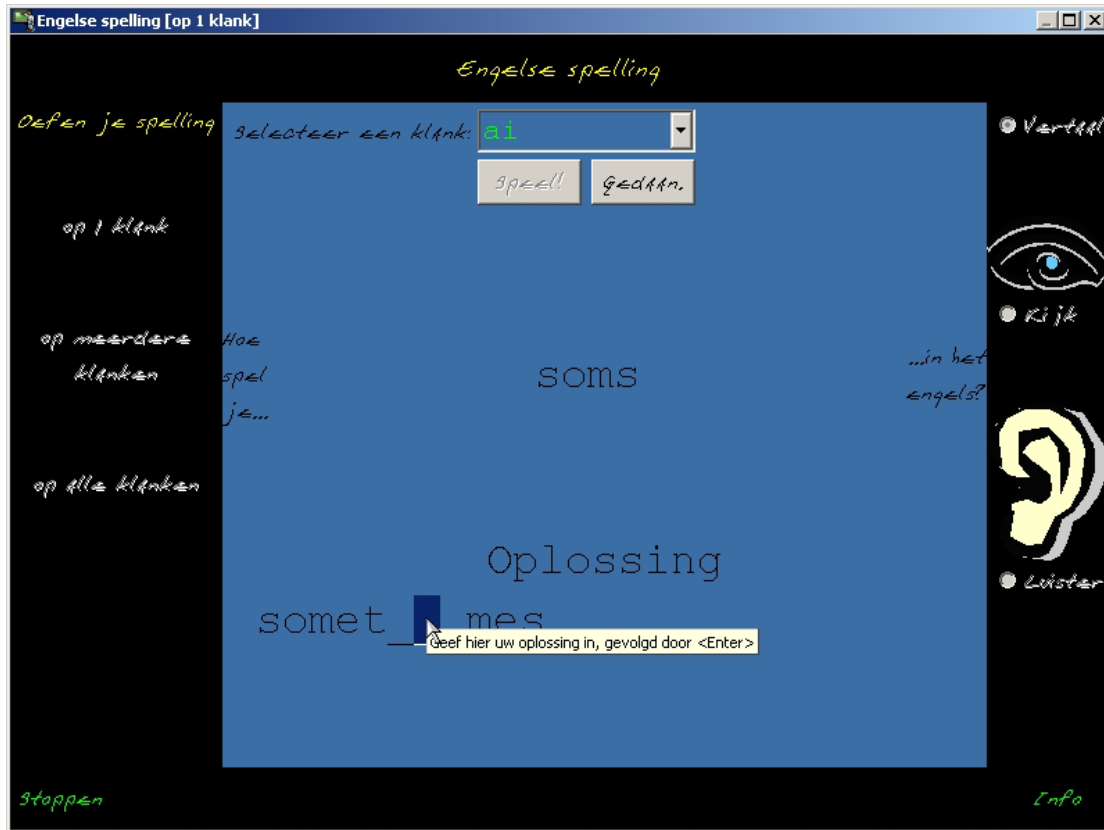
- een lijst waar je maximum 1 klank uit kan kiezen.
- een lijst waar je meerdere klanken uit kan kiezen.
- geen keuze, maar rechtstreeks naar de bedieningsknoppen.

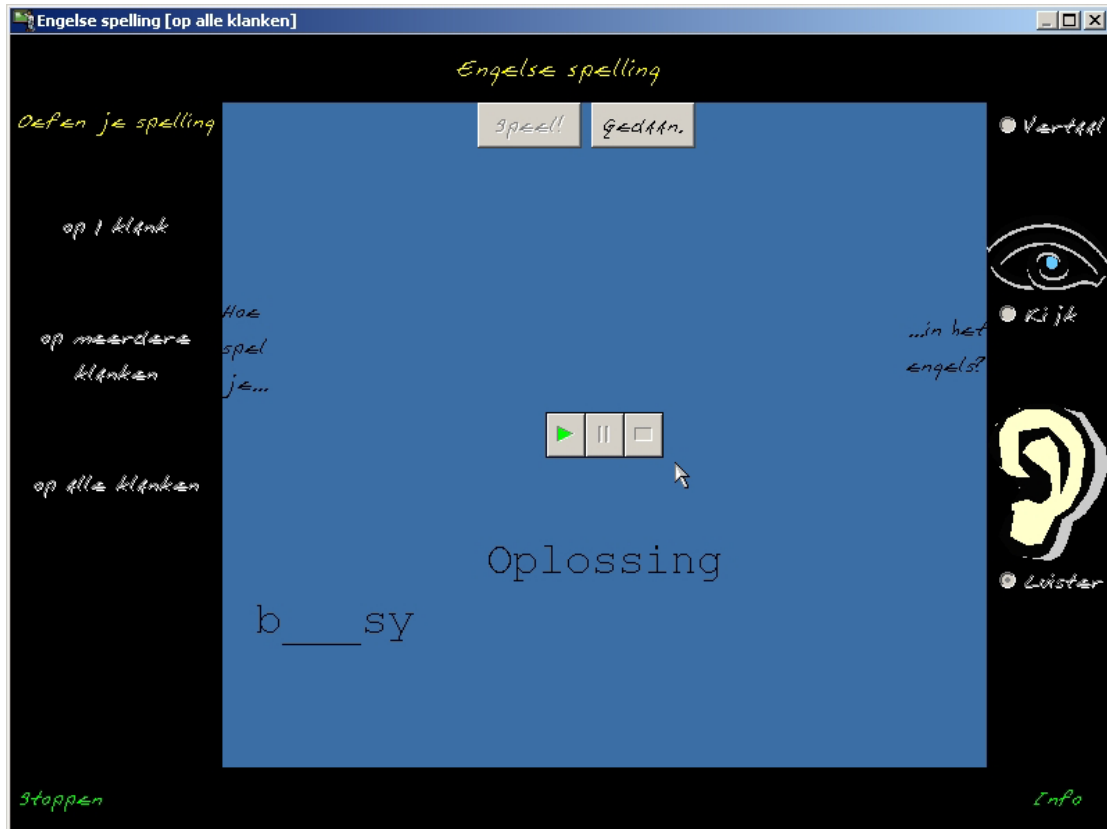
Eens alle keuzes gemaakt, krijg je 2 bedieningsknoppen.

- 'Speel!' Het spelletje starten.
- 'Gedaan' Het spelletje stoppen. Als je een verkeerd spelletje hebt gekozen, moet je hier klikken om een ander spel te spelen.

3.2 Enkele schermen.







4. Opmerkingen.

4.1 *Doorgeven van fouten in het programma*

Het doorgeven van eventuele fouten kan naar volgend e-mail adres: ghoti@ghoti.be
Gelieve een duidelijke omschrijving te geven. De nummertjes die Windows soms geeft bij foutmeldingen zeker overnemen.

Verder is het nodig van uw volledig adres, e-mail-adres en telefoonnummer mee door te sturen. Zo weet ik wie de fout meldt, en kan ik contact opnemen.

Geen adres = geen oplossing.

4.2 *Updates en fixes*

Op www.ghoti.be kan je updates, fixes en patches vinden als deze er zijn. Heb ik je e-mail, dan stuur ik hierover een berichtje.